REPRIS- OCH FOTOKONTROLLER

VISA/DÖLJ TECKENFÖRKLARING

FOTOALBUM (FOTOLÄGE)

LÄMNA FOTO- OCH REPRISLÄGE

ÄNDRA UPPSPELNINGS-ORDNING

FLYTTA KAMERA (FOTOLÄGE)

KAMERA

KAMERA, HÖJD (TRYCK)

FOTO-LÄGE (UNDER REPRISER)

TA FOTO

SPELA UPP

PAUS

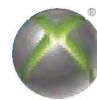


Hämta strategihandboken primagames.com®



Microsoft game studios

0908 Artikelnr. X15-14504-01 SV



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE NUTS & BOLTS

 **VARNING** Innan du spelar detta spel bör du läsa igenom den viktiga säkerhetsinformationen i Xbox 360® instruktionsbok och bruksanvisningar till eventuell kringutrustning. Behåll alla bruksanvisningar. De kan behövas vid ett senare tillfälle. Om du behöver ersätta en bruksanvisning kan du gå till **www.xbox.com/support** eller ringa till Xbox kundstöd.

Viktig hälsovarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder: sitt längre från skärmen, använd en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och spela aldrig när du är sömnig eller trött.

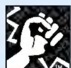
Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

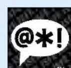
Vad är PEGI-systemet?

Åldersmärkningssystemet PEGI skyddar minderåriga mot spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. OBS! Detta har inte att göra med spelets svårighetsgrad. Med hjälp av PEGI, som består av två delar, kan föräldrar och andra som köper spel till barn välja spel som passar barnets ålder. Den första delen består av åldersmärkning:

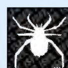
3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Den andra delen består av ikoner som beskriver spelets innehåll. Beroende på vilket spel det gäller kan det finnas flera ikoner. Spelets åldersmärkning återspeglar hur omfattande detta innehåll är. Ikonerna är:

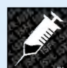

VÅLD



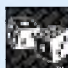
GROVT SPRÅK


SKRÄCK


SEX


DROGER


DISKRIMINERING


HASARDSPEL



Det finns mer information på **http://www.pegi.info** och **pegionline.eu**

VÄLKOMMEN TILLBAKA, BANJO

Du har lagt på dig lite, va? Särskilt runt mitten. Synd att du gått och blivit en sån mjukis, för Grymtilda är tillbaka och hon har något fuffens för sig (en ren gissning). Tyvärr har vår SpelmästarE OCh Kung-eller S.T.O.C.K. som hans kompisar kallar honom (och alla andra med för den delen)-tagit ifrån Kazooie alla hennes tricks. Å andra sidan har han, inför utmaningarna ni har framför er, utrustat henne med det mest sofistikerade och kraftfulla verktyget som någonsin skapats: skiftnyckeln. Denna skiftnyckel kan användas för att bygga fordon, attackera fiender, lyfta tunga föremål och aktivera en hel rad med funktioner runt om i spelvärlden.

Det verkar som om S.T.O.C.K. har fått fel på transistorerna efter allt tjafsande med din beniga ärkefiende, och eftersom han är så nyckfull, vilket är ett annat ord för ... någonting ... har han klivit in för att låta avgöra det hela med en rad tokiga spel. Priset till segraren? Inget mindre än självaste Spiralberget! Mumbo, numera ägare till Mumbos motorer, kan erbjuda dig möjligheten att bygga egna fordon och gå i närkamp med ditt öde. Håll i dig nu, Banjo! Må bäste björn-och-breefågel eller rimmande häxa vinna!



SPELETS GRUNDER

I *Banjo-Kazooie®: Nuts and Bolts* kan du bygga dina egna specialfordon och använda dem för att tävla i en mängd olika jiggy-spel, allt medan du utforskar de olika unika världarna. Du kan också sitta i soffan och bara stirra på titelskärmen, men vi varnar dig: Du kommer antagligen inte att vinna spelet på det sättet (fast vi har inte testat, så försök du om du vill).



JIGGYSAR

När du tävlar i jiggy-spel kan du vinna jiggysar–små pusselbitsformade brickor–som används för att låsa upp ytterligare spelvärldar. Ju fler jiggysar du har, desto fler spel kan du tävla i.

RITNINGAR

Du kan spara alla fordon du jobbar på i Mumbos motorer som ritningar. Du kan även köpa ritningar av Humba Wumba, för att få tillgång till specialfordon som utformats i förväg.





DELAR

Runtom i Showdown-staden finns Mumbolådor. Ta med dessa till Mumbos motorer så får du tillgång till delarna inuti när du bygger dina fordon. Du kan även köpa delar av Humba Wumba eller vinna dem i jinjo-bingo.

SPELSKÄRM





KNAPPAKTIVERADE DELAR

JIGGY-SPELBETYG

STATUSVISARE FÖR FORDON

KARTA ÖVER SPELVÄRLDEN



KONTROLLER

TILLHÖR MUMBOS MOTORER

 BANJO TILL FOTS  BANJO I FORDON

VÄNSTER AVTRYCKARE

- VRID FÖREMÅL
- STOPP/BACKA

BÅDA AVTRYCKARNA

- SVÄVA (I HELIKOPTER)

VÄNSTER KANTKNAPP

- BLÄDDRA I URVAL (ÅT VÄNSTER)
- TITTA BAKÅT

VÄNSTER STYRSPAK

- FLYTTA BANJO / KNUFFA FÖREMÅL / AKTIVERA SKRUVBULTAR / BALANSERA (ENDAST PÅ HÖG LINA)
- STYRA

STYRKNAPP

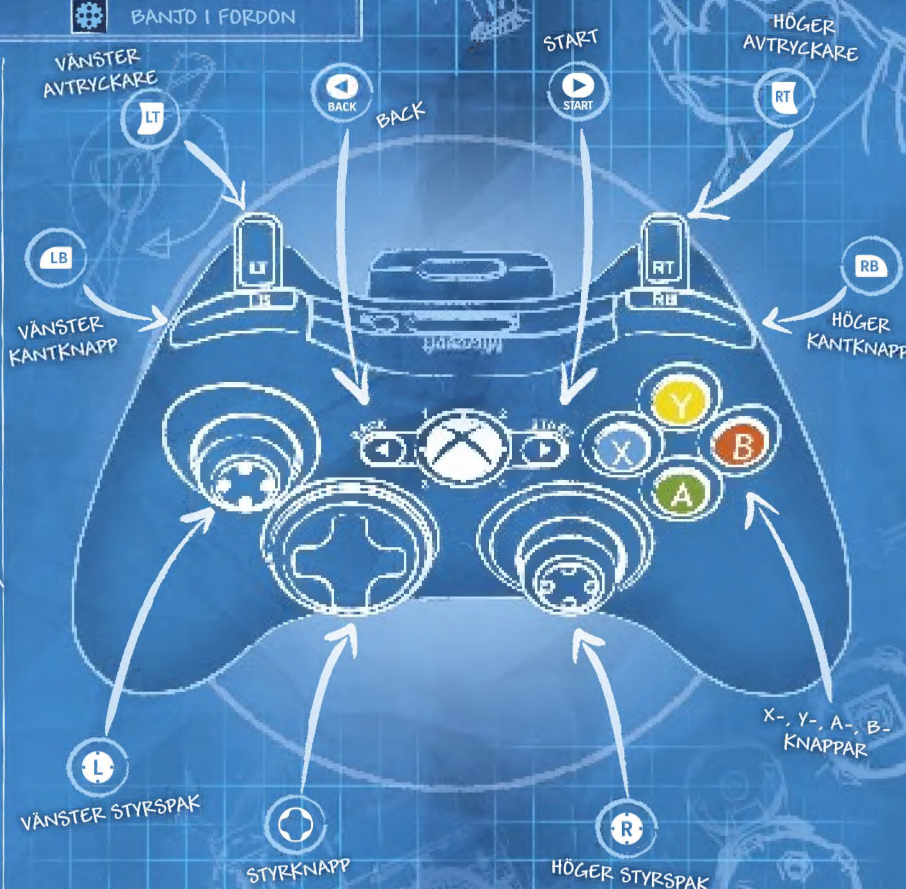
- GÅ IN I MUMBOS MOTORER (UPP + HÅLL NER)
- ÄNDRA OLIKA DELARS TILLDELADE KNAPPAR

BACK

LÄMNA TESTBANAN
SPOLA TILLBAKA I MULTIPLAYER (HÅLL NER)

START

PAUSMENY



HÖGER AVTRYCKARE

- PLOCKA UPP OCH BÄR FÖREMÅL (HÅLL NER)
- GASA

HÖGER KANTKNAPP

- BLÄDDRA I URVAL (ÅT HÖGER)
- FÄST DELAR SNABBT
  VÄND EGET FORDON RÄTT

Y -KNAPP

- KLIV IN I FORDON (TRYCK)
  ÅTERKALLA FORDON (HÅLL NER)
- KLIV UR FORDON

B -KNAPP

- ÄNDRA FORDON
- AKTIVERA DEL

X -KNAPP

- ATTACKERA DYK (UNDER VATTEN) PRATA/ SAMSPELA / FÄST DELAR SNABBT (HÅLL NER)
- AKTIVERA DEL

A -KNAPP

- HOPPA/KLÄTTRA/SIMMA
- AKTIVERA DEL

HÖGER STYRSPAK

BLÄDDRA I KAMERAVYER (KLICKA)
FÖRSTA PERSON
(KLICKA OCH HÅLL NER)

SHOWDOWN-STADEN

Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts utspelar sig i Showdown-staden och sex unika spelvärldar. Showdown-staden fungerar som ett nav till de andra världarna.

MUMBOS MOTORER

Det här är garaget där du använder delarna som du samlat ihop för att bygga, måla, testa och spara fordon. Här hittar du även videovägledningar som hjälper dig att bygga fordon.





VAGNEN

Det första fordon du får är vagnen. Denna använder du för att ta dig runt mellan spelen och samla in spelglober, Mumbo-lådor och jiggysar. Det är det enda fordon som S.T.O.C.K. tillåter i Showdown-staden.

Det kan uppgraderas på en mängd olika sätt med delar du vinner genom att besegra Grymtan i hennes jiggy-spel. Sådana uppgraderingar gör att du kan nå andra delar av staden som förut var otillgängliga.

S.T.O.C.K.:S TEVE-SPELSFABRIK

Besök S.T.O.C.K. i hans fabrik för att få tag på spelglober och få nyttiga tips. Du kan inte missa det-det är det där jättestora stället högt där uppe.



SPELGLOBER OCH SOCKLAR

Spelgloberna släpps från S.T.O.C.K.:s fabrik och aktiverar dörrarna som leder till nya spelvärldar. Dörrarna kan sedan öppnas med jiggysar. Transportera globen till sin sockel för att öppna dörren till motsvarande spelvärld.



JIG-O-MATER



De jiggysar du vinner uppenbarar sig i jig-o-materna i Showdown-staden. (Varje spelvärld har sin egen jig-o-mat som bara ger i från sig jiggysar som du vunnit i just den spelvärlden.) Använd skiftnyckeln för att plocka ut dina jiggysar. Siffran i jig-o-maten motsvarar det antal jiggysar som finns tillgängliga för dig att hämta ut.

JIGGYBANKEN

När du har hämtat dina jiggysar ur jig-o-maten sätter du in dem på jiggybanken där de sparas, tryggt och säkert. Siffran i jiggybanken motsvarar det antal jiggysar du har på ditt konto. Alla aktdörrar till spelvärldarna som visar denna siffra (eller lägre) kommer att öppnas automatiskt.



BOGGYS GYM

Mot en smärre avgift får du träna för att förbättra din snabbhet, styrka och uthållighet. Detta gör dig bättre rustad i de delar av spelet som inte inbegriper någon bilkörning.





TURIST-INFORMATIONSKIOSKEN

Drivs av mullvaden Buteljo som erbjuder användbara tips. Vissa är gratis men de allra bästa bitarna får du betala för.

HUMBA WUMBAS BUTIK

Humba säljer ritningar du kan använda i jiggy-spelen och fordonsdelar du kan använda i Mumbos motorer för att konstruera kraftfulla fordon.



POLISSTATIONEN

Piket-Nasse håller ordning i Showdown-staden och är en bra polis, om du gillar utbredd korruption. Piket-Nasses gäng av odugliga vesslor patrullerar oförtrutet i Showdown-staden, på jakt

efter bråkmakare.Om de ser dig plocka ut jiggysar ur jig-o-maten blir det trubbel. Erbjud Piket-Nasse lite noter, så kan han få poliserna att se mellan fingrarna ... ett tag i alla fall.



FÄNGELSER, JINJOSAR, OCH MINJOSAR



I de här fängelserna sitter felaktigt inspärrade jinjosar. Efter att du har pratat med Piket-Nasse kan du frita jinjosarna ur fängelset. Följ var och en av dem hem till sitt hus så får du en belöning. Huset har samma färg som sin ägare.

Det finns även minjosar i Showdown-staden. Fånga dem och för dem till ett tomt fängelse så ger Piket-Nasse dig en belöning.

WARPPLATTOR

Använd warpplattorna för att teleportera mellan två platser på ett ögonblick. Du kan bara teleportera till en warpplatta som du redan har aktiverat genom att gå eller köra din vagn över den.



NOTER

Noter i guld, silver och brons är Showdown-stadens valuta. Dessa kan du vinna från spel eller hitta runt om i Showdown-staden eller någon av spelvärldarna. Noter kan användas för att köpa nya delar och ritningar för att skapa och få tillgång till mer avancerade fordon, träna på gymmet för att öka din fysiska förmåga, köpa ledtrådar och koder till hemlighetstorn samt muta polisen.





HEMLIGHETSTORN

I de här byggnaderna med tämligen antikt utseende finns Mumbolådor med speciella, unika delar. För att öppna ett hemlighetstorn måste du först köpa en kombination från någon som säljer sådana.

SKRUVBULTAR

Kazooie aktiverar de här mekanismerna med sin skiftnyckel. Det finns skruvbultar som lämnar ut jiggysar ur jig-o-materna, låser upp fängelser och mycket mer. För att aktivera en skruvbult trycker du på Ⓧ och roterar därefter Ⓛ.



BYGGA FORDON

Fordon bygger du i Mumbos motorer.

FORDONSGRADERING

Fordon graderas utifrån fem olika kriterier: **hastighet**, **bränsle**, **ammunition**, **vikt** och antalet **delar**.

FORDONSDATABAS

Här lagras alla dina fordonsritningar. I **fordonsdatabasen** finns flera alternativ att välja bland.

- **HÄMTA FORDON** Hämtar en sparad fordonsdesign så att du kan göra ändringar.
- **SPARA FORDON** Sparar din nuvarande design som en ritning.
- **RADERA FORDON** Tar bort de ritningar som var, hm, ganska kassa.
- **NYTT FORDON** Rensar golvet så att du kan börja om på nytt.
- **CHASSIN** Här tillhandahålls halvfärdiga fordon som en grund att utgå ifrån.
- **SKICKA RITNINGAR** Låter dig skicka dina ritningar till andra spelare.
- **INKORG FÖR RITNINGAR** Kan lagra upp till 10 ritningar du har fått från andra spelare.
- **VIDEOVÄGLEDNINGAR** Här får du tillgång till användbara vägledningar som hjälper dig att bygga egna fordon.

MÅLARRUM

Som du nog anar är det här som du kan göra dina fordon personliga med unika lackeringar. Du bör nog ta på dig en målarrock innan du börjar.

TESTBANAN

Vi testade banan och den blev godkänd. Den är nu redo att användas för att testa dina fordon. I läget för **en spelare** trycker du på BACK för att återgå till Mumbos motorer. I **multiplayer**-läge trycker du på BACK för att gömma menyn. Tryck på BACK en gång till för att visa menyn igen.



Testbanan

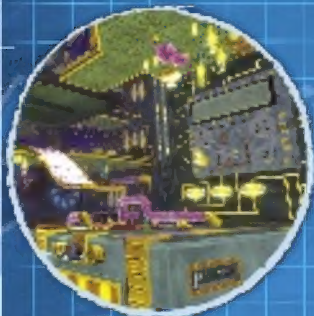
SPELVÄRLDAR

För att komma till en spelvärld (förutom Spiralberget) från Showdown-staden måste du sätta en spelglob på lämplig sockel. För att gå in genom en dörr måste du ha det antal jiggysar som visas ovanför den. Varje spelvärld, förutom Spiralberget, är indelad i olika akter där du spelar jiggy-spel.

KNÄPPA NÖTTER

Denna härliga tropiska ö är hem åt en gård med en blomstrande kokosnötodling, som Banjo kan hjälpa till att göra ännu mer ... blomstrig. Gårdens framgång beror på dess utomordentligt hårda nötter, som Grymtan hemskt gärna vill stjäla för att använda som vapen i sin armé.





STOCKBOX 720

S.T.O.C.K. har skapat en värld som efterliknar insidan av spelkonsolen, den till och med kraschar som originalet. Medan teknikerna försöker förhindra en krasch försöker Banjo hjälpa teknikerna och Grymtan försöker naturligtvis ställa till ofog som vanligt.

BANJOLAND

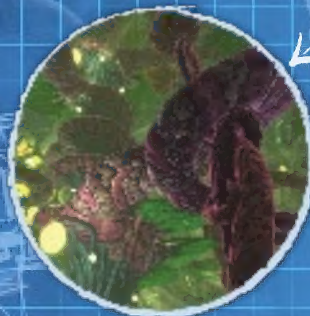
Eftersom Banjo blivit rätt så känd var det väl oundvikligt att ett museum skulle öppna för att slå mynt av hans namn. Personalen gör sitt bästa för att locka besökare men de behöver hjälp. Grymtan vill förstås se stället slå igen, övertygad om att hennes egen berömmelse kommer att öka om Banjos minskar.



JIGGOSEUM

Detta är en enorm arena som kombinerar det storslagna antika Rom med moderna idrotter. Här hålls en rad med idrottstävlingar som Grymtan vill vinna för att bevisa att hon är bättre än Banjo.





TERRORARIET

Forskarna som katalogiserar de underliga företeelserna här behöver verkligen Banjos hjälp. Sin vana trogen vill Grymtan helst förstöra hela stället.

SPIRALBERGET

Spiralberget är inte bara högsta vinsten för Banjo om han besegrar Grymtan – det är även platsen för den slutgiltiga och mest utmanande av alla matcher mot den gamla häxan. Lycka till!



SPEL

För att besegra Grymtan måste du tävla i de jiggy-spel som anordnas i de olika spelvärldarna. Jiggy-spel spelas med de fordon du har byggt eller med andra i förväg förfärdigade fortskaffningsmedel. Segraren utses enligt en synnerligen nydanande metod: Den som inte förlorar utropas till vinnare.

SPELVÄRDAR

Tala med spelvärden i respektive spelvärld för att få reda på vilket syfte och **spelstil** (se nedan) som S.T.O.C.K. har valt, välj ett fordon att spela med eller gå till Mumbos motorer för att skapa ett nytt.

När du är redo att tävla väljer du **Starta utmaning**.



Spelvärd

SPELSTILAR

Det finns två olika stilar för jiggy-spel.

- **SPELARENS VAL** Du kan använda vilket eget fordon som helst.
- **S.T.O.C.K.:S VAL** Jiggy-spelet måste spelas med ett specifikt förkonstruerat fordon som S.T.O.C.K. har bestämt. Du får tillgång till vissa S.T.O.C.K.-fordon genom att vinna jiggyn i just det spelet.

BELÖNINGAR

För varje jiggy-spel finns tre möjliga belöningar.

- **NOTER** Om du bara vinner med nöd och näppe är detta det enda du får.
- **JIGGY** Det är det här du vill ha. Ju fler jiggysar du får desto fler spel kan du delta i och desto närmare kommer du målet – att besegra Grymtan.
- **T.T.-TROFÉ** Det här är belöningen för den verkliga eliten. Med fyra T.T.-troféer får du en extra jiggy. (Du kan bara vinna en T.T.-trofé per utmaning.) För att spela ett spel där du redan vunnit jiggyn men inte T.T.-trofén besöker du bara Tommy Trofé i Showdown-staden.



T.T.-trofé

Observera att om du vinner jiggyn får du även noten. Om du vinner T.T.-trofén får du alla tre belöningarna.

Du kan spela om spelen hur många gånger du vill. På så vis kan du förbättra din tid eller din poäng och försöka få bättre belöningar. Det är också en bra anledning till att aldrig någonsin gå utanför dörren igen.

JINJO-UTMANINGAR OCH JINJO-BINGO

Varje spelvärld innehåller flera jinjosar, som var och en erbjuder ett specialspel – en jinjo-utmaning. För varje jinjo-utmaning du vinner får du en jinjo-bingobricka. Denna bricka tar du till kung Jingalings bingopalats där du spelar bingo med den för att vinna priser, som noter eller speciella fordonsdelar!



Bingo!



Jinjo-bingobricka

LEADERBOARDS

Om du är ansluten till Xbox LIVE® kommer dina bästa tider och poäng att laddas upp till rankningslistorna, leaderboards, automatiskt. För att visa leaderboards trycker du på START för att gå in i **pausmenyn**, väljer **Spelinformation** och därefter **Visa leaderboards**. Om du har en av topplaceringarna på leaderboards kan du ladda upp dina repriser och ritningar för att dela dem med andra.

REPRISER

I slutet av spelet kan du titta på och spara en repris av din prestation. För att dela en repris med en kompis trycker du på START för att gå in i **pausmenyn**. Välj **Foton och repriser**, därefter **Öppna biograf**, välj **Mina repriser**, markera den repris du vill dela med dig av och tryck därefter på Y. När du tittar på rankningslistorna kan du ladda ned repriser som andra toppspelare har sparat för ett visst spel. Det är ett bra sätt att lära sig nya strategier som kan förbättra dina poäng.

FOTON

Du kan också ta foton när du spelar solospel eller när du tittar på repriser. Tryck på START för att gå in i **pausmenyn**, välj **Foton och repriser** och därefter **Ta foto**. Du kan även komma åt **Foton och repriser** (där du även kan ladda ned foton, dela foton på **www.banjo-kazooie.com** samt skicka och ta emot repriser) från **huvudmenyn**. Använd L och R för att rikta in kameran och tryck sedan på A för att ta bilden.

För att titta på dina sparade foton väljer du **Fotoalbum** på fliken **Foton och repriser** i **pausmenyn**.



MULTIPLAYER

Du kan spela *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* med (eller mot) vänner, antingen via Xbox LIVE eller lokalt på samma Xbox 360®-konsol. För att starta ett multiplayer-spel väljer du **Multiplayer** i **huvudmenyn**.

LOKALT SPEL

Träna på multiplayer-tävlingar ensam eller spela ko-operativt med delad skärmbild.

XBOX LIVE

Upp till åtta spelare kan spela mot varandra i lag eller i en alla-mot-alla-match.

VÄLJ MATCH

Du kan välja att spela en **rankad match** där du matchas mot spelare med liknande erfarenhet, eller en **profilmatchad match** där du spelar mot vem som helst. För att spela ett enda spel med medlemmar i din egen grupp väljer du **Spela ett spel med min grupp**. Du kan även spela en serie av matcher, en så kallad liga, genom att välja **Spela en liga med min grupp**. Vid ligaspel kan du spela varje rally, varje sport eller skapa en egen anpassad liga. S.T.O.C.K. håller reda på poängen, så att du kan se vem som blir ligans totalsegrare efter det sista spelet. Du kan även spara ligainställningar för framtiden.

I slutet av rankade och profilmatchade spel kan du trycka på X vid **resultatskärmen** om du vill försöka bilda en grupp med andra spelare. Alla som trycker på X kommer att slås ihop till en enda grupp, för fortsatt spel tillsammans.

GRUPPSPEL

När du startar ett spel med flera deltagare kommer du till **gruppskärmen**. Här kan du se namnen på de andra spelarna i din match. Tryck på RB för att komma till din **kompislista** i Xbox LIVE, så kan du bjuda in kompisar till spelet. För att låsa din grupp, och bara låta spelare ansluta om de blir inbjudna, trycker du på X.

MATCHREGLER

Följande matchregler gäller privata spel eller ligor:

VAL AV FORDON Välj om du vill tillåta alla fordon eller bara S.T.O.C.K.:s fordon. Välj **Vilket som** för att låta spelet bestämma.

LAG ELLER ENSKILT SPEL Enskilt spel är alla-mot-alla utan lagindelning. Vid lagspel bildas två lag som tävlar mot varandra. Välj **Vilket som** om det inte spelar dig någon roll vilket.

När du har gjort dina önskade matchinställningar trycker du på **Start** för att börja!

LÅSA/LÅSA UPP RITNING

Du kan välja om du vill låsa upp ritningen för ditt fordon. Om du låser upp ritningen kan andra spelare kopiera den till sin egen **fordonsdatabas**. För att låsa eller låsa upp din ritning via **gruppskärmen** trycker du på A. För att kopiera en ritning måste du först trycka på BACK för att gå in på parkeringen. Gå fram till ett fordon och tryck på B för att ta en bild. Du kan även skicka ritningar till kompisar från **fordonsdatabasen** i Mumbos motorer.

SPOLA TILLBAKA

I rallylopp kan du trycka på BACK för att spola tillbaka och rätta till misstag, om du till exempel föll från ett stup eller körde in i ett träd. Detta spelar bara tillbaka tiden för dig och du kan inte kollidera med andra spelare under tiden du spolar tillbaka. Ikonen BACK i övre högra hörnet visar hur mycket tid du kan spola tillbaka.

Obs! Du kan inte spola tillbaka tiden i **Ägg-i-sked**-loppet.

SPELLISTOR

En spellista är en serie av relaterade matcher. De tillgängliga spellistorna är:

- **Slumpvis:** Spelet väljer ut en spellista åt dig.
- **Multiplayer, nybörjarklass:** Ett bra urval för nybörjare.
- **Multiplayer, utexaminerade:** Gillar du utmaningar? Försök lära dig att spela dragspel. Eller välj den här.
- **Para ihop:** Dessa tämligen enkla spel är lagbaserade.
- **Friidrott lag:** Bilda lag och spela sportspel.
- **Friidrott solo:** Samma som friidrott i lag, fast utan lag.
- **Kampsnack!:** I de här spelen är det kamp som gäller. Att snacka är faktiskt frivilligt.
- **Fartdårar:** I de här loppen är det fart som gäller. De är trots allt rallylopp, du vet.

XBOX LIVE

Spela mot vem som helst, när som helst och var som helst på Xbox LIVE®. Bygg upp din profil (ditt gamer card). Chatta med dina kompisar. Hämta innehåll (TV-program, trailers, HD-filmer, speldemos, exklusivt spelinnehåll och Arcade-spel) på Xbox LIVE Marketplace. Skicka och ta emot röst- och videomeddelanden. Använd LIVE med både Xbox 360® och Windows®. Spela, chatta och hämta material på både datorn och Xbox 360. Med LIVE får du åtkomst till saker du vill ha och personer du känner, på både datorn och TV:n. Anslut dig nu och gå med i revolutionen!

ANSLUTA DIG

Innan du kan använda Xbox Live måste du ansluta Xbox-konsolen till Internet med en höghastighetsanslutning och registrera dig för Xbox LIVE-tjänsten. Du kan se om Xbox LIVE finns där du bor och hur du ansluter till Xbox Live genom att gå till **www.xbox.com/live**.

TRYGGHETSINSTÄLLNINGAR

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll. Nu fungerar trygghetsinställningarna för LIVE dessutom bättre med barnspärrfunktionen i Windows Vista®. Föräldrar kan begränsa åtkomsten till innehåll som klassificerats som "Mature", och dessutom ställa in hur länge barnen får spela. Det finns mer information på **www.xbox.com/familysettings**.



Å, välkommen tillbaka du också Kazooie! Det var inte meningen att vara oartig, jag ber om ursäkt.

KUNDSTÖD

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Det finns mer information på vår webbplats på **www.xbox.com**.

Kolla in din älsklingsbjörn och favoritfågel på www.banjo-kazooie.com!